

ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ ҒЫЛЫМ ЖӘНЕ ЖОҒАРЫ БІЛІМ МИНИСТРЛІГІ
ОҚУ-АҒАРТУ МИНИСТРЛІГІ
Х.ДОСМҰХАМЕДОВ АТЫНДАҒЫ АТЫРАУ УНИВЕРСИТЕТІ

СЕРТИФИКАТ

Х. Досмұхамедов атындағы Атырау университеті түлектеріне арнаған
«Цифрлық оқыту ортасында бастауыш сынып сабақтарындағы геймификация»
тақырыбындағы 80 сағаттық біліктілікті арттыру Upgrade курсының бағдарламасын толық меңгергені үшін

беріледі.

Басқарма төрағасы-ректор

С.Идрисов

Атырау, 28 маусым 2024 ж.

№ 24-.....

17 маусым және 28 маусым 2024 жылы ұйымдастырылған «Цифрлық оқыту ортасында бастауыш сынып сабақтарындағы геймификация» тақырыбындағы 80 сағаттық біліктілікті арттыру Upgrade курсының бағдарламасы:

№	Оқылған тақырыптар:	Сағаты
1	Геймификация тұжырымдамасына кіріспе, геймификация негіздері	5
2	Геймификацияның артықшылықтары	4
3	Геймификацияланған сабақтарды жобалау	4
4	Сандық құралдарды пайдалану (геймификацияланған сабақтарды құру және енгізу үшін цифрлық құралдар мен платформаларды пайдалануды үйрету)	9
5	1-4 сыныптарда «Қазақ тілі» пәніндегі геймификацияны білім беруді ұйымдастырудың құралы ретінде пайдалану	10
6	1-4 сыныптарда «Әдебиеттік оқу» пәні сабақтарындағы геймификация – оқушылардың танымдық қызығушылығын арттыру құралы ретінде	8
7	1-4 сыныптардағы математикалық білім берудегі геймификация: болашақ үшін инновациялық тәсілдер	10
8	Геймификация – «Дүниетану» пәнінде (1-4 сынып үшін)	8
9	«Жаратылыстану» пәні бойынша ғылыми зерттеу сауаттылығын арттыру	8
10	ҚМЖ бойынша тәжірибелік сабақ көрсету (шағын сабақты демонстрациялау)	14
	Барлығы	80

Академиялық мәселелер жөніндегі проректор

А.Чукуров

Кадрларды қайта даярлау және біліктілікті арттыру кеңсесінің жетекшісі

Г.Нурсултанова